

HTML Básico

Impartido por: Xisco Seguí Olmo

Kaicen

FORMACIÓN



soib
formació
i ocupació


G CONSELLERIA
O EDUCACIÓ
I I FORMACIÓ
B PROFESSIONAL



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL



1. El lenguaje HTML

La World Wide Web (**WWW**) contiene una gran cantidad de información, y crece continuamente.

Esta información tiene que estar ordenada de alguna forma de forma que sea posible encontrar lo que se busca y que sea fácil de leer desde cualquier dispositivo conectado a Internet.

La unidad básica donde está almacenada esta información son lo que denominamos páginas web. Estas páginas se caracterizan para contener texto, imágenes, animaciones, y toda clase de contenido multimedia (sonido, video, etc.). Una de las características más importantes de las páginas web es que son hipertexto. Esto quiere decir que las páginas no son elementos aislados, sino que están unidas a otros mediante los links o enlaces de hipertexto. Estos enlaces nos permiten movernos por todo un sitio web y de un sitio web a otro.

1. El lenguaje HTML

Características del World Wide Web:

- **Distribuido**, es decir, la información está repartida en páginas en contenido no muy grande, enlazadas entre sí.
- **Hipertexto**, tiene que ser fácil navegar.
- **Compatible con toda clase de dispositivos** (PCs, móviles, tabletas táctiles, ...) y con todos los sistemas operativos (Windows, Linux, Android, iOS, ...).

Estas características son las que marcaron el diseño de todos los elementos del WWW, incluida la programación de páginas web. Como respuesta a todos estos requisitos se creó el lenguaje **HTML** (Hypertext Markup Language o lenguaje de hipertexto de marcas). Con el uso de este lenguaje un archivo de texto inicial se transforma en una página web.

1. El lenguaje HTML

LOS LENGUAJES WEB

HTML no es el único lenguaje para crear páginas, aunque al principio sí que era así. En su evolución han tenido que ser introducidas otras tecnologías accesorias capaces de organizar, optimizar y automatizar el funcionamiento de las webs. Ejemplos son: las hojas de estilo conocidas como **CSS**, (Cascading Style Sheets) o el lenguaje **JavaScript**.

De esta forma, por un lado permitía representar el contenido: las partes de un documento (títulos, párrafos, ...), incluir imágenes y videos, definir enlaces, etc. Y por la otra parte, también especifican los aspectos de presentación, es decir, la manera en que este contenido se tiene que visualizar: por ejemplo si un fragmento de texto se tiene que mostrar en color azul, si una letra es más grande o pequeña, o si tiene que ir en cursiva, etc.

2. Sintaxis de una etiqueta HTML

El HTML está dentro de la categoría de los lenguajes de marcas o de marcaje. Su sintaxis se basa en un elemento que se denomina **marca, tag, etiqueta o hashtag**. A través de las etiquetas se van definiendo los elementos del documento, como enlaces, párrafos, imágenes,... Por lo tanto, un documento HTML está constituido por texto y un conjunto de etiquetas para definir la función que tiene cada contenido dentro de la página.

Hay muchos de tipo de etiquetas (para poner en negrita, definir párrafos, insertar imágenes, crear tablas y listas, definir enlaces, ...). Aprender HTML consiste a conocer las etiquetas y como se tienen que utilizar, es decir su sintaxis correcta.

2. Sintaxis de una etiqueta HTML

SINTAXIS DE UNA ETIQUETA HTML

La etiqueta tiene normalmente dos partes: el inicio o comienzo y el cierre o fin. Las etiquetas van entre dos símbolos "más pequeño que" (<) y "más grande que"(>).

<etiqueta>contenido</etiqueta>, donde el contenido que está dentro del ámbito de la etiqueta se modificará según lo que indique la etiqueta. Por ejemplo, es la etiqueta para señalar que un texto tiene que aparecer en negrita (a pesar de que hoy en día casi no se utiliza y se ha sustituido por):

La última palabra va en negrita

3. Partes de un documento HTML

PARTES DE UN DOCUMENTO HTML

Dentro de un documento HTML, podemos distinguir 3 etiquetas que dividen el documento:

- Las etiquetas `<html> ... </html>` son imprescindibles, ya que nos servirán para identificar que el documento está codiciado en este lenguaje y para limitar el comienzo y el final del documento respectivamente.
- La **cabecera**: Delimitada por las etiquetas `<head>...</head>`, donde colocaremos etiquetas de tipo informativo, como por ejemplo, el título de la página. El contenido de la cabecera no suele aparecer en el cuerpo de la página, pero sirve a los navegadores y otros sistemas para encontrar información útil para entender y procesar el documento.
- El **cuerpo**: Delimitado por las etiquetas `<body>...</body>`, que será donde colocaremos nuestro texto y imágenes y que contendrá otras etiquetas como las que hemos visto y veremos.

3. Partes de un documento HTML

```
<html>
  <head>
    <title>Mi primer documento HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Una cabecera</h1>
    <p>Un párrafo</p>
  </body>
</html>
```

3. Partes de un documento HTML

La etiqueta **!DOCTYPE** y la etiqueta del juego de caracteres

- **<!DOCTYPE html>**: Representa el tipo de documento y ayuda a los navegadores a mostrar correctamente las páginas web. Sólo tiene que aparecer una vez, en la parte superior de la página (antes de cualquier etiqueta HTML). No distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- **Juego de caracteres**: El juego de caracteres (**charset**) o codificación de caracteres, es la forma en que se codifican los caracteres(cada carácter tiene asociada una representación en binario).

UTF-8 es el formato de código preaminación predominante en la WWW. Se estima que en 2020 lo empleaban el 95% de las páginas (el 100% en algunos idiomas). Es el juego de caracteres por defecto de HTML5 y lo que recomienda el W3C.

3. Partes de un documento HTML

Para definir el juego de caracteres que queremos utilizar en un documento HTML, se debe de escribir una etiqueta en la cabecera de la página, en la cabecera(<head>), llamada meta.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Mi primer documento HTML</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Una cabecera</h1>
    <p>Un párrafo</p>
  </body>
</html>
```

4. Etiquetas básicas de HTML

ETIQUETAS BÁSICAS DE HTML

- **Títulos:** Los encabezados HTML se describen con las **etiquetas** **<h1>** a **<h6>**. El encabezamiento más importante es **<h1>**, y lo más poco importante es **<h6>**.

```
<h1>El encabezamiento más importante de todos</h1>
```

```
<h2>El segundo encabezamiento más importante</h2>
```

```
<h3>Encabezamientos cada vez menores importantes</h3>
```

```
<h4>Más poco</h4>
```

```
<h5>Aún más poco</h5>
```

```
<h6>El encabezamiento más poco importante de todos</h6>
```

4. Etiquetas básicas de HTML

- **Párrafos:** Los párrafos HTML se describen con la etiqueta `<p>`

```
<p>Este es el primer párrafo.</p>  
<p>Este, el segundo.</p>
```

- **Enlaces:** Los enlaces HTML se describen con la etiqueta `<a>`, el destino del enlace se especifica en el atributo **href** (Los **atributos** se utilizan para proporcionar información adicional sobre los elementos HTML, y los veremos más adelante).

```
<a href="https://www.kaicenformacion.es">KAICEN FORMACIÓN</a>
```

4. Etiquetas básicas de HTML

- **Imágenes:** Las imágenes HTML se describen con la etiqueta `<img>` . El archivo de origen (**src**), un texto alternativo (**alt**), la anchura y la altura se proporcionan como atributos.

```

```

- **Botones:** Los botones HTML se definen con la etiqueta `<button>`

```
<button>Haz click aquí</button>
```

4. Etiquetas básicas de HTML

- **Listas:** Las listas HTML se describen con la etiqueta `<ul>` (lista no ordenada/viñeta) o con la etiqueta `<ol>` (lista ordenada/numerada), seguida de las etiquetas `<li>` (elementos de la lista).

```
<!-- Lista no numerada -->
```

```
<ul>
```

```
<li>Palma</li>
```

```
<li>Inca</li>
```

```
<li>Manacor</li>
```

```
</ul>
```

```
<!-- Lista numerada -->
```

```
<ol>
```

```
<li>Palma</li>
```

```
<li>Inca</li>
```

```
<li>Manacor</li>
```

```
</ol>
```

5. Elementos y atributos

ELEMENTOS DE BLOQUE

Un elemento a nivel de bloque se **inicia siempre en una línea nueva y ocupa todo el ancho disponible** (se extiende hacia la izquierda y la derecha en la medida de lo posible).

- El elemento **<div>** : A menudo **se utiliza como contenedor** de otros elementos HTML. No tiene atributos obligatorios, pero el estilo, la clase y el ID son habituales. Cuando se utiliza junto con CSS, el elemento **<div>** se puede utilizar para estilizar bloques de contenido:

```
<div style="background-color:black; color: white; padding: 25px">  
<h2>Palma</h2>  
<p>Palma es la capital de las Islas Baleares.  
Tiene una población de más de 400.000 habitantes.</p>  
</div>
```

5. Elementos y atributos

ELEMENTOS DE LÍNEA

Un elemento en línea **no comienza en una línea nueva** y sólo ocupa tanto ancho como sea necesario.

- El elemento **** : Se utiliza a menudo como contenedor de algún texto. No tiene atributos necesarios, pero el estilo, la clase y el identificador (**id**) son habituales. Si se utiliza junto con CSS, el elemento **** se puede utilizar para dar estilos a partes del texto.

```
<h1>Un título muy <span style="color:red">importante</span></h1>
```

5. Elementos y atributos

ATRIBUTOS HTML

Los atributos proporcionan información adicional sobre elementos HTML. Todos los elementos HTML pueden tener atributos. Los atributos siempre se especifican en la etiqueta de inicio. Los atributos suelen aparecer en pares de **nombre/valor**, como por ejemplo: nombre = "valor".

En los siguientes ejemplos podemos ver algunos de los atributos más importantes y utilizados

```
<!-- Atributo href de un enlace -->
```

```
<a href="https://www.kaicenformacion.es">KAICEN FORMACION</a>
```

5. Elementos y atributos

<!-- Las imágenes se definen con la etiqueta ****
El nombre de fichero de la fuente de la imagen se especifica en el atributo **src**.
La anchura y la altura son los atributos en píxeles **width** y **height**. -->

```

```

<!-- El atributo **alt** especifica un texto alternativo cuando no se puede mostrar una imagen. -->

```

```

5. Elementos y atributos

<!-- En el atributo **style** se indica el estilo de un elemento (color, tamaño, tipos de letra...) -->

```
<p style="color:blue">Un párrafo azul</p>
```

<!-- El atributo **lang** define el idioma del documento. Esta declaración es importante para las aplicaciones de accesibilidad, como los lectores de pantalla, y para los motores de búsqueda. -->

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="es">  
<head></head>  
<body></body>  
</html>
```